



BASES CAMPEONATO DE FUTBOLITO OLIMPIADAS SANTO TOMÁS 2007

I.- IDENTIFICACIÓN

Nombre	:	Campeonato de Futbolito Olimpiadas Santo Tomas
Participan	:	Sedes Regionales Santo Tomás.
Recinto Deportivo	:	Estadio LA PORTADA (4 canchas de Futbolito)
Dirección	:	Avenida Estadio s/n°.
Fecha	:	1, 2 y 3 de noviembre

II.- DESCRIPCIÓN

a) Las instituciones Santo Tomás presentes desde Arica a Punta Arenas nuevamente participarán en un evento de carácter nacional y multidisciplinario, en el que comparten experiencias más de 2000 alumnos en todo Chile.

III.- BASES GENERALES:

a) En el Campeonato de Futbolito (en sus versión damas y varones) participarán 8 equipos, compuestos cada uno por 10 jugadores.

b) Durante la primera etapa de la competencia los equipos estarán divididos en 2 grupos de 4 equipos, que competirán bajo el sistema "todos contra todos". De acuerdo a los puntajes obtenidos (3 puntos por partido ganado; 1 puntos por partido empatado), los equipos que terminen en los dos primeros lugares de cada grupo, avanzarán a la etapa siguiente para jugar el cuadro de eliminación final que determinará al equipo **Campeón** (semifinales y partido por el campeonato).

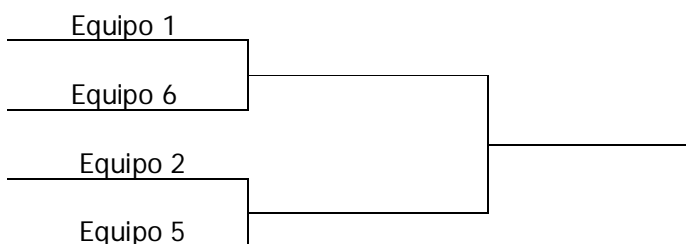
c) Los 4 equipos que no hayan clasificado después de la fase de grupo, competirán en un cuadro de eliminación idéntico al señalado anteriormente, para definir al ganador de la **Copa de Plata**.

1. Etapa de Grupo.

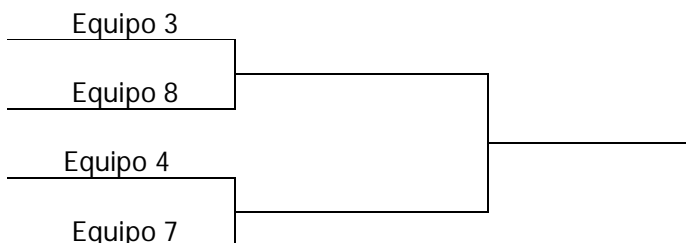
Grupo A	Grupo B
Equipo 1	Equipo 5
Equipo 2	Equipo 6
Equipo 3	Equipo 7
Equipo 4	Equipo 8

2. Cuadros de eliminación final por el Campeonato y Copa de Plata.

Semifinales	Final	Campeón
-------------	-------	---------



Semifinales	Final	Campeón de Plata
-------------	-------	------------------



BASES CAMPEONATO DE FUTBOLITO

I.- JUGADORES

- Se jugará con 7 jugadores en cancha (arquero y seis jugadores de campo), más tres jugadores de recambio
- El número mínimo de jugadores para comenzar un partido es de 5 jugadores (arquero y 4 de campo).

II.- CAMBIOS

- a) Se podrán efectuar todos los cambios que se estimen convenientes previo aviso al árbitro del partido.
- b) El jugador sustituido podrá volver a ingresar al campo de juego.

III.- SISTEMA DE JUEGO

- a) Se jugarán dos tiempos de 20 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso.
- b) Los equipos deberán presentarse con 15 minutos de anticipación de la hora estipulada, donde deberán acreditarse con su credencial oficial en la mesa de control.
- c) El tiempo de espera en caso de retraso será de 5 minutos.
- d) En caso que un equipo no se presente perderá por W.O y el equipo presente obtendrá los 3 puntos y un marcador de 2 x 0 a favor del equipo presente.

IV.- CLASIFICACIONES

- a) Los 8 equipos participantes se dividen en 2 grupos de 4 equipos cada uno, enfrentándose todos contra todos.
- b) Pasará a la 2ª fase el primero y segundo de cada grupo, enfrentándose en eliminación directa con los dos primeros (cruzados) del Grupo B.
- c) En los enfrentamientos por semifinales avanzará a la siguiente ronda el equipo que ganó el partido, en caso de empate se definirá por lanzamientos penales (3 por equipo).
- d) En la etapa final del torneo en caso de haber empate en el tiempo reglamentario, los equipos definirán el torneo en los lanzamientos penales (3). De persistir la igualdad, continuarán los lanzamientos hasta que haya una diferencia de un gol.

V.- PUNTAJE

- a) En caso de empate en puntaje se definirá según los siguientes criterios:
 - 1) Diferencia de goles.
 - 2) Goles a favor.
 - 3) Ganador entre ellos.
 - 4) Sorteo
- b) El equipo que gane un partido recibirá 3 puntos, los que empaten recibirán 1 punto y los perdedores recibirán cero punto.
- c) Cada equipo deberá presentarse debidamente ordenado (indumentaria adecuada).

VI.- REGLAMENTO DE JUEGO

- a) Los jugadores de campo deberán vestir pantalón corto (short) y solo el portero podrá utilizar pantalón largo. Asimismo, el uso de canilleras será obligatorio, de lo contrario el jugador no podrá participar.
- b) El gol será válido desde cualquier punto de la cancha.
- c) Los tiros libres podrán ser directos o indirectos.
- d) El penal puede ser ejecutado con carrera desde el punto indicado.
- e) El saque de valla será libre.
- f) El arquero no podrá recibir con las manos el pase de un compañero, a no ser que este sea involuntario, esta acción queda a criterio del árbitro del partido.
- g) El saque de esquina se realizará con el pie, el balón se ubicará exactamente en la intersección de la línea lateral con la línea de fondo. La distancia mínima del rival más cercano será de 3 metros.
- h) En los tiros libres la barrera deberá permanecer a 4 metros como distancia mínima del balón en el momento que este se ponga en movimiento.

VII.- EL BALÓN Y SUPERFICIE DE JUEGO

- a) Se utilizará el balón profesional N° 5, de acuerdo a reglamento FIFA.
- b) La superficie de juego será césped natural.

VIII.- TARJETAS ROJAS Y AMARILLAS

- a) Las tarjetas amarillas no serán acumulativas para eventuales suspensiones.
- b) La doble tarjeta amarilla, será expulsión del partido.
- c) La tarjeta roja, según la infracción, suspende automáticamente por un partido al expulsado, no pudiendo jugar el siguiente compromiso. En este caso no se permitirá a un nuevo inscrito que reemplace al castigado.

VIII.- PLANILLA DE JUEGO

a) El planillaje al igual que toda la mesa de control, estará a cargo de la organización del Torneo, quien designará a un Director de Turno. Sin perjuicio de lo anterior, cada equipo designará a una persona (delegado) que efectúe labores administrativas como presentación de documentación y al mismo tiempo como persona representativa del equipo, facilitando la labor del Director de Turno.

b) El director de Turno será designado por la organización y tendrá las siguientes atribuciones:

- 1) Solicitará las credenciales cuando corresponda.
- 2) Completará la planilla de juego.
- 3) Hará cumplir las bases y velará por el buen comportamiento de los jugadores y Asistentes al evento.
- 4) Elaborará informe en situaciones conflictivas junto a la terna arbitral.

Coordinación deportiva 2007.